|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| SESIÓN | COMPETENCIAS A DESARROLLAR | ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS | RECURSOS | ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN |
| 1 | * Utiliza herramientas digitales para representar diferentes tipos de saber.
 | * Explicaciones del docente sobre la actividad a desarrollar.
* Usando el software Goconqr elaborar un mapa mental.
 | * Portátiles.
* Software Goconqr.
* Aula informática.
 | * Elementos mapa mental. (Imágenes, textos, conectores).
 |
| 2 | * Elabora un guion para desarrollar un vídeo.
 | * Explicaciones del docente.
* Construcción del guion.
 | * Portátiles.
* Aula informática.
 | * Elaborar un guion.
 |
| 3 | * Soluciona una situación problémica usando una plataforma digital.
 | * Utilizando un recurso educativo digital realiza una representación del aprendizaje adquirido.
 | * Aula.
* Software Vídeo.
* Office.
 | * Sustentación.
* Imágenes propias.
* Guion.
* Vídeo.
 |

 COLEGIO REPÚBLICA DOMINICANA

LA FORMACIÓN INTEGRAL DEL INDIVIDUO PROPICIA EL MEJORAMIENTO EDUCATIVO Y SU CALIDAD DE VIDA

PLANEACIÓN PROCESO DE MEJORAMIENTO ENERO 13 A ENERO 20 DE 2017

ÁREA TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA DOCENTE FABIO IVÁN MORENO ORDUZ

GRADO DÉCIMO: INFORMÁTICA