

ASIGNATURA: INFORMÁTICA GRADO DÉCIMO SEDE A
GUÍA DE TRABAJO No. 1 DOCENTE: FABIO MORENO

1. Documentar cada uno de los trabajos realizados en su cuaderno de la asignatura. Dibujar y escribir el nombre de cada uno de los controles utilizados en cada aplicación, sus propiedades y el código que se ha utilizado para que la aplicación funcione correctamente. Además escribir cada uno de los procedimientos utilizados para alcanzar la solución de cada uno de los problemas.
2. Realizar un mapa mental con el software respectivo sobre cada uno de los ejercicios resueltos y pegarlo en su cuaderno de trabajo de la asignatura.
3. En su cuaderno de trabajo de la asignatura de informática: Dibujar, nombrar y establecer las propiedades importantes a tener en cuenta en cada uno de los controles del software Visual Basic.
Acerca de Visual Basic 6.0:
 - ❖ ¿Qué es visual basic?
 - ❖ ¿Qué tipo de variables utiliza visual basic?
 - ❖ ¿Cuáles son los operadores matemáticos que soporta visual basic? Tipo y operación que realizan.
4. Ejercicios de aplicación:
 - ❖ Construir un conversor de temperaturas en VB 6.0.
 - ❖ Construir una aplicación multimedia en visual Basic 6.0.Problemas a resolver:
 - a. Diseñar el juego de parejas en Visual Basic teniendo en cuenta 10 personajes de la historia de Colombia, deportistas que hayan obtenido reconocimiento mundial, científicos, premios nobel en diferentes campos, personajes que han incidido en la paz del mundo.
 - b. Construir una calculadora que permita realizar la conversión entre los sistemas de numeración (Hexadecimal, Binario, Octal, Decimal).
 - c. Elaborar una tabla periódica en VB.
 - d. Diseñar y programar el juego del ahorcado en visual basic.
 - e. Solucionar una función de segundo grado en VB.
 - f. Solución de un triángulo aplicando el teorema del coseno.
5. Crear un proyecto en Visual Basic de manera personal a través del cual demuestre los aprendizajes logrados con el uso de este software.
6. Presentar el **borrador** del proyecto de vida debidamente documentado según el taller No. 32 de la cartilla del Proyecto **“Educando al Nuevo Ciudadano Colombiano” antes Marzo de 2020 del 30 de.**
7. Preparación prueba saber: Usted debe realizar 5 pruebas de las áreas básicas (Matemáticas, Sociales, Ciencias Naturales, Inglés, Física, Química,



SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN

COLEGIO REPÚBLICA DOMINICANA IED
Institución Educativa Distrital



Español) que ha estudiado hasta grado noveno en su cuaderno de trabajo, escribiendo el enunciado y la respuesta correcta con procedimiento y justificando su respuesta. 15 preguntas por prueba. **Fecha de presentación tercera semana de Mayo.**