

ASIGNATURA: INFORMÁTICA GRADO SEXTO SEDE A
GUÍA DE TRABAJO No. 1 DOCENTE: FABIO MORENO

El estudiante debe disponer de los elementos necesarios para desarrollar cada una de las actividades programadas y de esta manera lograr avanzar en su proceso académico y obtener los aprendizajes de la asignatura. De acuerdo a las explicaciones dadas en clase iniciamos el trabajo y desarrollo de esta guía que corresponde al primer trimestre académico de acuerdo al horario de clase.

1. Dibujar las partes del computador y definir las en su cuaderno de trabajo de Informática. ¿Qué es el hardware y qué es el Software? ¿Qué elementos integran cada uno?
2. ¿Qué es un sistema operativo y cuáles sistemas operativos existen actualmente y ¿qué características presenta cada uno?. En qué equipos funcionan. Realice un mapa mental sobre los sistemas operativos existentes.
3. Realizar un mapa mental sobre el software y otro sobre el hardware que tiene instalado el computador asignado en el aula de informática. Este trabajo debe ser presentado en pliegos de papel cartulina o periódico con los respectivos dibujos y conectores. De acuerdo a las explicaciones del docente este mapa debe realizarse con ayuda del software correspondiente.
4. ¿Qué símbolos utiliza el Código ASCII y cuántos son? Realizar un archivo con el **Programa Word** con estos símbolos y explique para que se utilizan.
5. Explicar cada uno de los siguientes términos en su cuaderno de informática: Hardware, Software, Internet, WWW, Página Web, Buscador, Periféricos, Administrador de archivos, panel de control, memoria ram, memoria rom, programa de computador, memoria USB, barra de menús, disco duro, hoja de cálculo, fila, columna, celda, rango, blog, red social, software libre.
6. Realizar un mapa mental sobre el software y otro sobre el hardware que tiene instalado el computador asignado en el aula de informática. Este trabajo debe ser presentado en pliegos de papel cartulina o periódico con los respectivos dibujos y conectores. De acuerdo a las explicaciones del docente este mapa debe realizarse con ayuda del software correspondiente.
7. Realizar un plegable con el **Programa Publisher** sobre los peligros a que se expone un estudiante menor de edad cuando realiza uso indebido de las redes sociales. (Consultar y realizar mapa mental sobre el vídeo-)
8. Usando la **Hoja de Cálculo**: solucionar el siguiente problema: Se quieren valorar las existencias (inventario) de un almacén de zapatos para lo cual se han ordenado las cajas en las estanterías respectivas atendiendo a los precios de acuerdo a los siguientes datos: 10 filas y 5 columnas de cajas de \$25, 20 filas y 12 columnas de cajas de \$30 y 8 filas y 4 columnas de \$40. ¿Qué precio tienen las existencias del almacén?

9. Haciendo uso de las parejas ordenadas y un plano cartesiano, obtener las respectivas figuras: Figura 1: A(-6,-4), B(-3,-4), C(0,-1), D(0, 3,4), E (6,4), F(2,0), G (6,-4), H(3,-4), I (0,-1), J (-3,-4), K(-6,-4), L(-2,0). Establecer las características y nombres para cada cuadrante del plano cartesiano.
Figura 2: A(2,1), B(0,3), C(1,5), D (1,6), E(2,7), F(3,6), G (5,6), H(6,7), I(7,6), J(7,5) K (8,3), L(6,1), debe unir los puntos con líneas y posteriormente agregar las siguientes parejas: LL(3,4), M(5,4) y N(4,3). Marcar y unir a continuación las parejas O (3,2), P (5,2), Q (4,3) ¿Qué figuras se han obtenido? Debe llenar cada figura con colores usando las herramientas respectivas.
10. Sistemas de numeración: Binario y Decimal practica y teoría.
Completar la siguiente tabla haciendo uso de los distintos sistemas de numeración:

Decimal	Binario
48	
75	
	10000
109	
1750	
	1100010101
	1110011101
	11100110101
1024	
	110101111
	11101011101
	111010101
	10011011101
2048	
	110101011111
	1000111100111
4096	
	110000111100011
	1110101010101
1020	
	111111
2898	
2650	

11. Desarrollar un crucigrama de acuerdo a las explicaciones dadas por el docente en clase y haciendo uso de 15 palabras que se hayan utilizado durante el trabajo de la presente guía.