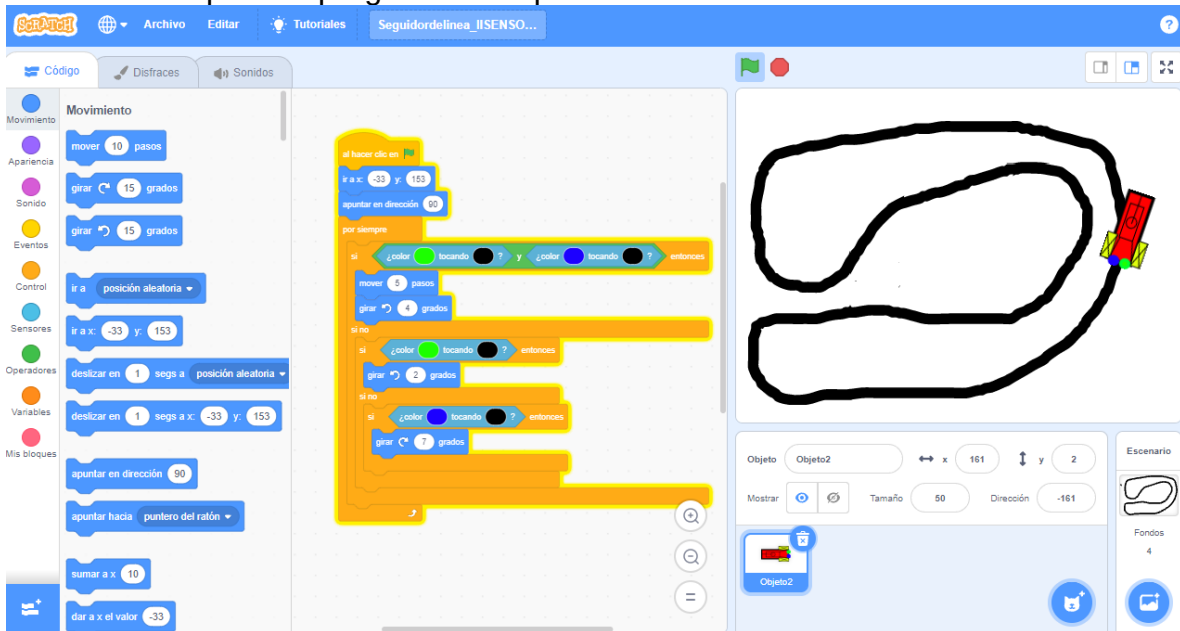


COLEGIO REPÚBLICA DOMINICANA IED SEDE A J.M.

INFORMÁTICA: Guía flexibilizada para trabajar en Scratch:

GRADO 7°-

1. De acuerdo a la imagen que se muestra a continuación identifique y explique los bloques de programación que se utilizan.



2. ¿Qué herramientas de Scratch se utilizan para producir la imagen anterior? Dibujarlas y explicar su función en el desarrollo de este ejercicio.
3. Dibuje cada uno de los elementos que muestra la imagen utilizando el programa Scratch.
4. Compruebe el funcionamiento de este ejercicio, haciendo mover el carro sobre la pista usando adecuadamente los bloques de programación que muestra la imagen.
5. Realice tres conclusiones sobre este ejercicio en su cuaderno de Informática.