



COLEGIO REPÚBLICA DOMINICANA IED
SEDE A JM- Asignatura: INFORMÁTICA GRADO SEXTO
CURSO 601: Docente Fabio Moreno
GUÍA SEGUNDO TRIMESTRE ACADÉMICO 2026

Utilizando el programa Publisher usted va a diseñar un folleto que tenga las siguientes páginas, características con el respectivo contenido:

Actividad No. 1

1. Presentación en la primera hoja del plegable: Nombre del colegio completo, Insertar el logo del colegio, nombre completo de la asignatura, titulo del trabajo: Inteligencia Artificial, nombre y apellidos del estudiante, grado al que pertenece, nombre del profesor y al final de esta página la fecha en la que presenta el trabajo. La portada del trabajo debe contener la información como se muestra en la siguiente figura:



En la segunda hoja de trabajo: Redactar una introducción del contenido que tendrá su plegable y debe registrar el concepto de lo que es la inteligencia artificial. Una imagen alusiva a la ia.

Tercera hoja: *Contenido:* Debe escribir un texto de 4 párrafos cortos sobre la ética en el uso y aplicación de ia. Esta redacción debe ser escrita por el estudiante, puede

apoyarse en fuentes digitales, pero no debe transcribir sino redactar las ideas en sus palabras e insertar una imagen que ilustre este contenido.

Cuarta hoja: Escribir por qué es importante conocer e interactuar con la IA.

Insertar imagen alusiva a este contenido.

Quinta página: Escribir sobre algunas IA por lo menos 6, que usted conozca o haya utilizado para consultar información, realizar trabajos o explorador por curiosidad o recopilar información para dar respuesta a este punto. Explicar para que se utiliza, o cuál es su utilidad.

Sexta página: Escribir sobre los usos que actualmente se le está dando a la IA en diferentes campos como la Educación, la Medicina, Ingeniería y otros campos. Ilustrar con algunas imágenes el folleto que estamos elaborando.

Séptima página: Explicar qué usos podríamos dar a algunas IA en nuestro proceso educativo aplicando la ética.

Octava página: Escribir en sus palabras 5 conclusiones sobre el presente trabajo.

Novena página: Registrar los enlaces de los cuales obtuvo algún tipo de información como textos, imágenes u otros.

Actividad No. 2

Realizar una presentación utilizando la IA (GAMMA) de acuerdo a los usos éticos que hemos aprendido en la actividad anterior sobre la IA y los campos actuales de aplicación como la medicina, la educación, la industria y otras ramas del conocimiento. Debemos realizar consulta y redactar nuestros documentos para ser utilizados en la respectiva IA.

Actividad No. 3: Presentar las actividades pendientes de la guía No. 1.

Actividad No. 4: Realizar un mapa mental digital, usando Canva, sobre los avances que ha alcanzado actualmente la IA. Debe tener un correo activo Gmail para poder realizar esta actividad sin contratiempos.

Actividad No. 5: De acuerdo a las explicaciones del profesor dadas en clase y con el apoyo de los videos del canal del profesor, realizar la revisión de estos videos y consignar la información en su cuaderno de trabajo y con ayuda del software respectivo realizar estos mismos ejercicios y presentarlos terminados en Scratch. Debe dibujar todos los elementos utilizados en la realización de los mismos como herramientas, bloques de programación y demás, Debe explicar estas herramientas detalladamente en su cuaderno de trabajo.

<https://youtu.be/Kvwbs1MQKic>

<https://youtu.be/KW9cvdv5iSQ>

<https://youtu.be/tl-MPjvbPYs>

Actividad No. 6

Realizar un proyecto en Scratch para presentarlo en la feria de TECNOFERIA. Si presenta alguna dificultad debe preguntar al docente y aclarar las dudas sobre cualquiera de los trabajos que estamos realizando en este trimestre académico.