

PROGRAMACIÓN: ANÁLISIS E INTERPRETACIÓN



1. Lectura, interpretación y análisis del enunciado del problema.
2. Determinar y escribir:
 - a. La documentación del programa que tendrá en cuenta.
 - b. Las variables a utilizar: nombre y tipo.
 - c. Los objetos que harán parte de la solución.
3. Diseño y construcción del diagrama de flujo.
4. Algoritmo, análisis y ajustes.
5. Programación.
6. Ejecutar el programa. Ajustar y corregir el programa ante posibles errores: en la sintaxis, definición de variables, en los operadores matemáticos utilizados, en la elección u orden de objetos dentro del diagrama de flujo, código, otros.
7. Explicar de manera escrita la solución paso a paso.
8. Para cada ejercicio tener en cuenta el siguiente esquema:

ENTRADA	VARIABLES	OBJETOS	SALIDA	EXPLICACIÓN